

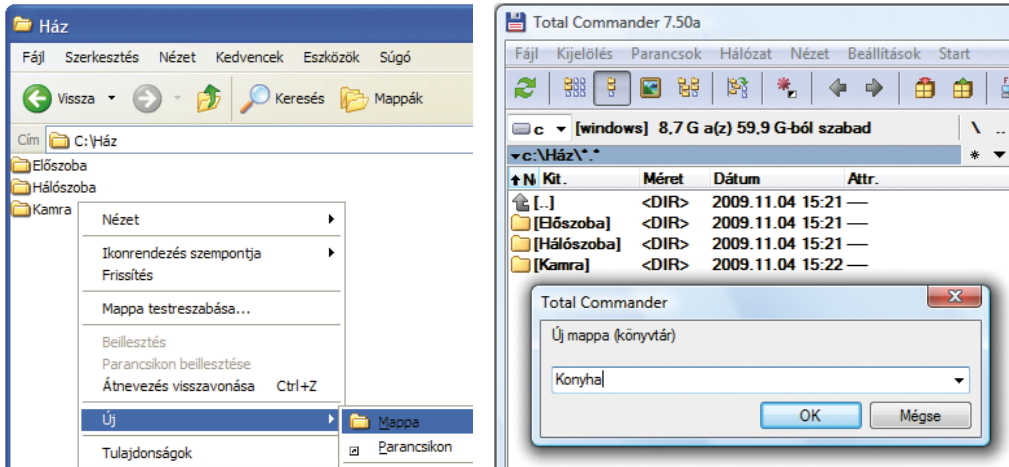
## Mappák és fájlok létrehozása, átnevezése, törlése

### Új mappa és fájl létrehozása

Adataink jobb elrendezése érdekében gyakran kell **új mappát** létrehoznunk. Ehhez először be kell lépni abba a mappába, ahová az új mappa kerülni fog.

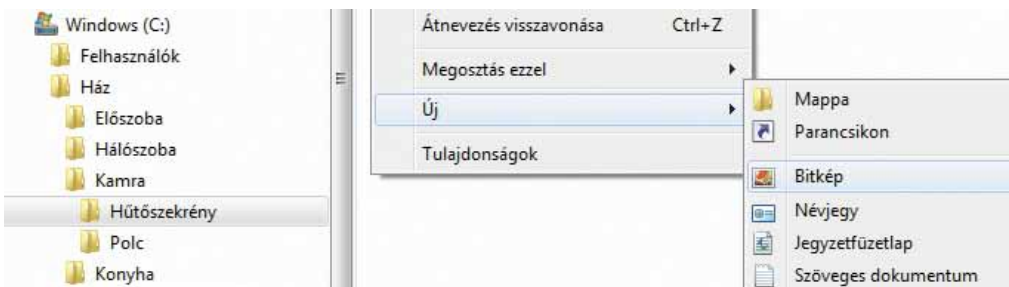
Windows Intéző esetén válasszuk a helyi menü **Új** pontján belül a **Mappa** lehetőséget, és a megjelenő **Új mappa** nevet írjuk át.

Total Commander esetén nyomjuk le az **F7** gombot, és adjuk meg az új mappa nevét a megjelenő ablakban.



Új mappa létrehozása Intézővel (Windows XP) és Total Comamnderrel.  
Melyik mappába kerül az új mappa? Mi lesz az elérési útja?

Fájlokat általában mentéskor, a megfelelő alkalmazói programmal szoktunk létrehozni. **Új üres fájl**t azonban készíthetünk például a Windows Intézővel is. Ehhez a mappa létrehozásához hasonlóan kell eljárni, csak az **Új** pontban a fájl típusát kell kiválasztanunk. Például a Painthez egy üres rajzot a **Bitkép**, a Jegyzetömbhöz pedig egy üres fájl a **Szöveges dokumentum** választásával készíthetünk.



Új üres fájl létrehozása (Windows 7).  
Készíts egy üres bitképet Sajt néven, majd kattints rá kettőt! Mi történik?

## A fájl adatai

**Egy fájl** mindig három adat jellemez: a neve, a kiterjesztése és az ikonja.

A fájl nevét létrehozásakor a felhasználó adja meg.

A fájl kiterjesztését általában az azt létrehozó program fűzi a fájl neve után, egy ponttal elválasztva. A kiterjesztés a fájlban tárolt adatok típusától függ, például a *.txt* a szöveges dokumentumra utal.

A fájlhoz tartozó ikon a fájlhoz társított programra utal. Ha pl. a *Feladatok.txt* adatfájl ikonjára kattintunk, akkor a Jegyzetömb indul el, és megjeleníti a fájl tartalmát.



Feladatok.txt

## Mappa és fájl törlése és átnevezése

Ha egy mappát vagy fájl **törölni** vagy **átnevezni** szeretnénk, lépünk be az azt tartalmazó mappába, és egy kattintással jelöljük ki az adott mappát vagy fájl.

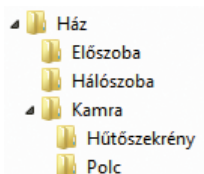
Törléshez ezután elegendő lenyomni a *Delete* gombot a billentyűzetten.

Átnevezéshez a Windows Intézőben válasszuk a helyi menü *Átnevezés* pontját, Total Commander esetén pedig nyomjuk le az **F6** gombot. Ezt követően a program megkérdezi a fájl vagy mappa új nevét.

## Kérdések, feladatok

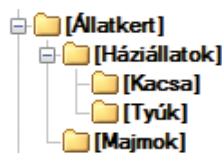
1. Hozd létre az ábrán látható mappaszerkezetet!

- a) „Tegyel” a *Polcra* egy *Baracklekvár* nevű üres képet!
- b) Készíts a *Házba* egy mappát *Konyha* néven!
- c) Készíts a *Hűtőszekrénybe* egy *Kolbász* nevű szöveges dokumentumot!
- d) Nevezd át a *Hálószobát Szobára*!
- e) Töröld ki az *Előszobát*!



2. Hozd létre az ábrán látható mappaszerkezetet!

- a) Készíts egy *Csimpánz* nevű szöveges állományt a *Majmokba*!
- b) Készíts egy *Malac* nevű képet a *Háziállatokba*!
- c) Nevezd át a *Kacsát Récére*!
- d) Töröld a *Tyúkot*!



3. Válaszolj az ábra alapján!

- a) Melyik az aktuális mappa?
- b) Hol van a *Kukac*?
- c) Mi a *Mag* elérési útja?
- d) Mi a *Kukac* kiterjesztése?
- e) Hány mappa van az *Almában*?
- f) Milyen program van a *Kukachoz* társítva?
- g) Melyik háttértáron vannak ezek a mappák?

