

# Tartalomjegyzék

<b>Előszó .....</b>	<b>11</b>
<b>1. Bevezetés a „Windows Phone” platform-ba.....</b>	<b>13</b>
<b>A Windows Phone Platform .....</b>	<b>13</b>
Windows Phone hardver követelmények.....	14
A Windows Phone platform képességei .....	14
<b>Alkalmazás fejlesztés Silverlight alapokon.....</b>	<b>17</b>
Ismerkedés a XAML-lel .....	17
XAML alapú felhasználói felületek.....	19
<b>Hello Windows Phone.....</b>	<b>20</b>
<b>Összefoglalás.....</b>	<b>24</b>
<b>2. Felhasználói élmény tervezése Windows Phone-on .....</b>	<b>25</b>
<b>A Windows Phone jelenség .....</b>	<b>25</b>
<b>Ikonografikus és infografikus felületek.....</b>	<b>26</b>
<b>A METRO Dizájn Nyelv .....</b>	<b>27</b>
Ismerős megjelenés.....	27
Tiszta és pehelykönnyű.....	27
Digitális eredetiség.....	28
Gyönyörű tipográfia.....	28
Állandóan mozgásban.....	28
A tartalom az elsődleges.....	28
<b>Design vezérelt fejlesztés.....</b>	<b>29</b>
Tartalom és információs architektúra .....	30
Használhatóság és ergonómia.....	30
Esztétika és vizuális élmény.....	30
<b>Csináld magad! .....</b>	<b>31</b>
A dizájn szórakoztató! .....	31
Innováció tervezés közben.....	31
A probléma megértése.....	31
Magasabb termékminőség .....	31
Tervezés Sketchflow-val .....	32
<b>Élmény vagy alkalmazás .....</b>	<b>33</b>
Ismerjük meg a felhasználóinkat! .....	33
Releváns tartalom .....	34
Személyes alkalmazások.....	34
Hasznos, jól használható, kívánatos .....	34
<b>Gyakorlati Dizájn.....</b>	<b>34</b>

Mozgás és animáció .....	34
Windows Phone 7 specifikus komponensek tervezése .....	35
Vezérlők használata .....	37
Érintőképernyős alkalmazások tervezése .....	39
<b>Összefoglalás .....</b>	<b>40</b>
<b>3. Alkalmazásfejlesztés Windows Phone-on .....</b>	<b>41</b>
<b>Alapvető WP7 vezérlők .....</b>	<b>42</b>
Parancsvezérlők .....	47
Szöveg megjelenítési vezérlők .....	53
Szövegbeviteli vezérlők .....	56
Listavezérlők .....	60
<b>Adatkötés .....</b>	<b>63</b>
Erőforrások .....	63
Több vezérlő kötése egyazon forráshoz .....	66
Adatkötés UI-elemek között .....	68
<b>Az adatok megjelenésének testreszabása adatsablonokkal .....</b>	<b>70</b>
<b>A vezérlők kinézetének testreszabása vezérlősablonokkal .....</b>	<b>72</b>
<b>Az alkalmazás állapotainak létrehozása VisualState-ek segítségével .....</b>	<b>76</b>
Animációk hozzáadása .....	79
<b>Témák használata .....</b>	<b>81</b>
<b>Összefoglalás .....</b>	<b>82</b>
<b>4. Haladó alkalmazásfejlesztés Windows Phone-on .....</b>	<b>83</b>
<b>Térképek kezelése .....</b>	<b>83</b>
Feliratkozás a szolgáltatásra .....	83
A Bing Maps vezérlő használata .....	84
Pushpinek .....	87
Rétegek alkalmazása .....	88
Egyéb szolgáltatások .....	91
<b>Navigáció .....</b>	<b>95</b>
Oldalak .....	95
Adatátvitel az oldalak között .....	97
Navigációs metódusok .....	97
BackStack .....	98
Az alkalmazás kiegészítése navigációs vezérlőkkel .....	99
<b>Pivot és Panorama .....</b>	<b>101</b>
Különbségek .....	102
<b>Silverlight Toolkit for Windows Phone7 .....</b>	<b>103</b>
Telepítés .....	103
Fontosabb vezérlők .....	104
Példaprogram .....	107
<b>Összefoglaló .....</b>	<b>109</b>
<b>5. Az alkalmazás életciklusa .....</b>	<b>111</b>

<b>Multitasking</b> .....	<b>111</b>
A feladatütemezés elméletben .....	112
A multitasking megvalósítása WP 7.5 platformon.....	113
<b>Állapotok kezelése</b> .....	<b>115</b>
Életciklus-események kezelése .....	115
Az alkalmazás állapotának mentése és helyreállítása.....	117
<b>Folyamatok a háttérben</b> .....	<b>123</b>
Elméleti áttekintés.....	123
Zenelejátszás integrálása saját alkalmazásokba.....	124
Figyelmeztetések és riasztások kezelése.....	130
Adatok letöltése a háttérben.....	131
<b>Összefoglalás</b> .....	<b>133</b>
<b>6. Alapvető telefonos funkciók használata</b> .....	<b>135</b>
<b>A példaalkalmazás létrehozása</b> .....	<b>136</b>
<b>Launcherek</b> .....	<b>140</b>
PhoneCallTask.....	140
SmsComposeTask.....	141
EmailComposeTask.....	142
WebBrowserTask.....	142
MediaPlayerLauncher .....	143
SearchTask.....	144
<b>Chooserek</b> .....	<b>145</b>
SavePhoneNumberTask .....	145
PhoneNumberChooserTask.....	146
CameraCaptureTask.....	147
PhotoChooserTask .....	147
<b>Adatok megosztása alkalmazások között</b> .....	<b>148</b>
Contacts.....	149
Appointments .....	150
<b>Kamera használata taszk nélkül</b> .....	<b>151</b>
<b>Összefoglaló</b> .....	<b>159</b>
<b>7. További telefonos funkciók használata</b> .....	<b>161</b>
<b>Az érintőképernyő kezelése</b> .....	<b>161</b>
Alapvető érintési események .....	161
Multitouch manipulációk.....	164
A nyers érintési adatok kezelése.....	167
<b>Helymeghatározás</b> .....	<b>171</b>
<b>Helyzetmeghatározás</b> .....	<b>174</b>
A gyorsulásmérő használata .....	174
A giroszkóp használata .....	177
Az iránytű használata.....	178
Az érzékelők együttes használata a Motion API segítségével .....	181

Összefoglalás .....	183
<b>8. Adatkezelés .....</b>	<b>185</b>
<b>Isolated Storage .....</b>	<b>185</b>
<b>Application Settings .....</b>	<b>186</b>
<b>IsolatedStorageFileStream .....</b>	<b>192</b>
Isolated Storage gyakorlat .....	194
Önálló feladatok .....	198
<b>IsolatedStorage – Tool .....</b>	<b>198</b>
<b>Lokális adatbázisok használata Windows Phone 7-en .....</b>	<b>200</b>
Linq To SQL .....	200
DataContext .....	201
Mapping .....	201
Adatbázis létrehozása .....	202
Adatbázis létrehozása II. ....	204
Adatok felvitele – INSERT .....	208
Adatok lekérdezése – SELECT .....	208
Adatok módosítása – UPDATE .....	209
Adatok törlése – DELETE .....	209
Az adatbázis biztonsága .....	210
Adatbázis kezelés gyakorlat .....	210
<b>Összegzés .....</b>	<b>213</b>
<b>9. Kommunikáció szerverrel .....</b>	<b>215</b>
<b>A kommunikáció módjai .....</b>	<b>215</b>
<b>Webszolgáltatások használata .....</b>	<b>216</b>
A webszolgáltatások működése .....	216
Webszolgáltatás egy mintaalkalmazásban .....	217
<b>Webes tartalom letöltése .....</b>	<b>222</b>
<b>Adatelérés az OData protokollon keresztül .....</b>	<b>224</b>
<b>Adattárolás Windows Azure-ban .....</b>	<b>228</b>
Fájlok (blob-ok) .....	229
Várakozási sorok (queue-k) .....	232
Táblák (table-k) .....	234
Árazás .....	237
<b>Felhasználó-hitelesítés szerveroldalról .....</b>	<b>238</b>
<b>Összefoglalás .....</b>	<b>241</b>
<b>10. Lapkák és értesítések .....</b>	<b>243</b>
<b>Néhány példa a lapkák és értesítések használatára .....</b>	<b>244</b>
<b>A lapkák tulajdonságai .....</b>	<b>244</b>
Méret .....	244
Kiszögezés és elrendezés .....	245
Statikus és dinamikus lapkák .....	245
A lapkák felépítése .....	245

Másodlagos lapkák .....	246
Deep Linking .....	247
<b>Lapkák létrehozása és frissítése alkalmazásunkból .....</b>	<b>247</b>
A ShellTile API .....	247
Lapka frissítése .....	247
Másodlagos lapka létrehozása .....	251
Másodlagos lapka törlése .....	252
<b>Lapkák frissítése Background Agent-ek segítségével .....</b>	<b>252</b>
<b>Lapkák frissítése ShellTileSchedule segítségével .....</b>	<b>256</b>
Időzítés beállítása az elsődleges lapkára .....	256
Időzítés beállítása egy másodlagos lapkára .....	258
Időzítés törlése .....	258
<b>A felugró értesítések .....</b>	<b>258</b>
<b>A Push Notification szolgáltatás .....</b>	<b>259</b>
A Push Notification szolgáltatás működése .....	260
Lapkák frissítése Push Notification-ök segítségével .....	261
Értesítések megjelenítése Push Notification-ök segítségével .....	265
Raw üzenetek fogadása a Push Notification szolgáltatáson keresztül .....	266
Push Notification-önök és a Windows Azure .....	267
<b>Összefoglalás .....</b>	<b>268</b>
<b>11. Játékok a Mango világában .....</b>	<b>269</b>
<b>Windows Phone – a motorháztető alatt .....</b>	<b>269</b>
<b>Grafikus programozási és XNA alapok .....</b>	<b>270</b>
A kép kialakítása .....	270
A játékciklus .....	275
Egy XNA program felépítése .....	275
Sprite-ok .....	279
Bemenetek kezelése .....	281
Ütközések detektálása .....	283
Animációk .....	284
<b>XNA és Silverlight integráció .....</b>	<b>289</b>
Silverlight és XNA együtt a gyakorlatban .....	289
Összefoglalás .....	297
<b>12. Marketplace .....</b>	<b>299</b>
<b>APPHUB .....</b>	<b>299</b>
<b>Készüléken történő hibakeresés és regisztráció .....</b>	<b>299</b>
Alkalmazások telepítése .....	301
ChevronWP7 .....	302
<b>Publikálás .....</b>	<b>303</b>
Screenshot készítés .....	308
Windows Phone Marketplace Test Kit .....	309
Ikonok .....	311

<b>Marketplace Task</b> .....	<b>312</b>
<b>Trial Mode</b> .....	<b>314</b>
<b>Összegzés</b> .....	<b>315</b>
<b>13. Teljesítmény</b> .....	<b>317</b>
<b>A tipikus teljesítmény-problémákról</b> .....	<b>317</b>
<b>A CPU és a GPU feladata</b> .....	<b>318</b>
<b>Csillagok, csillagok</b> .....	<b>318</b>
<b>Lassú betöltődés kezelése</b> .....	<b>321</b>
Az elrendezés (layout) költségeinek csökkentése.....	321
Splash Screen .....	322
Inicializációs teendők elhalasztása .....	322
Háttérzsalak alkalmazása .....	322
Előre elvégzett munka .....	323
Kis összefoglalás.....	324
<b>Akadozó animációk okai, megoldása</b> .....	<b>324</b>
Frame Rate Counters .....	326
Redraw Regions .....	327
Használjuk a GPU-t! .....	328
Cache vizualizáció.....	329
Beépített animációk és a GPU.....	330
UI, Compositor és Input zsalak .....	330
<b>Hosszú válaszdő kezelése</b> .....	<b>331</b>
<b>Általános tippek</b> .....	<b>332</b>
<b>Listák</b> .....	<b>332</b>
<b>Szubjektív teljesítmény</b> .....	<b>333</b>
Tilt effektus .....	334
A folyamat jelzése .....	335
Köztes animációk .....	335
Amikor a lassabb gyorsabb(-nak tűnik).....	335
<b>Memória-optimalizálás</b> .....	<b>336</b>
A memória foglalás kijelzése .....	337
Optimalizálás .....	337
<b>Windows Phone Performance Analysis</b> .....	<b>337</b>
<b>Összefoglalás</b> .....	<b>341</b>